In acest capitol se doreste prezentarea principalelor modalitati de testare a sistemului ce s-au folosit pe parcursul dezvoltarii aplicatiei. Rolul acestor teste este de a valida cerintele functionale si nonfunctionale impuse.

Pe parcursul dezvoltarii aplicatiei, au fost folosite urmatoarele mecanisme de testare: testare unitara, folosind framework-ul Junit, testare de tip cutie neagra. Pentru evaluarea aplicatiei au fost implicati si utilizatorii, prin folosirea unui chestionar pe care acestia l-au completat.

Datorita faptului ca metodologia a impus folosirea unui proces iterativ de dezvoltare, la finalul fiecarei iteratii a fost nevoie de testare pentru functionalitatile implementate. Astfel, spre exemplu la sfarsitul iteratiei in care a fost implementat jucatorul virtual de sah, au fost scrise teste unitare asupra claselor de generare a mutarilor posibile.

Testarea s-a realizat manual, fiind scrise teste unitare in special pentru partea de jucator virtual, unde erorile de implementare pot duce la o functionare defectuasa a sistemului. De asemenea, au fost testate functionalitatile sistemului specificate in cadrul cerintelor functionale.

Framework-ul folosit pentru testarea unitara este Junit, acesta fiind principalul mecanism de testare folosit in aplicatiile scrise in limbajul de programare Java.